

Sára leteszi a fehér 34-est, mire Tamás és Laci egyszerre felkiáltanak: „Stop!” Tamás kezében egy 26-os, Lacinál egy 30-as kártya van. A csapat eldob egy életkártyát, Tamás félreteszi a 26-osát, Laci pedig a 30-as lapját. A csapat ezután koncentrálni kezd, majd folytatják a játékot.

A 3. szinttől: játék „vak” módban

A 3. szinten a fehér kártyákat képpel lefelé kell kijátszani a szintkártya bal oldalára (a piros kártyák továbbra is képpel felfelé kerülnek a szintkártya jobb oldalára). Miután az összes lapot kijátszottátok, fordítsátok fel a lapokat, és ellenőriztétek, hogy sikerült-e helyes sorrendben letenni a kártyákat. Ha a lapok sorrendjében hibát találtok, elveszítetek egy életet minden hibáért. Későbbi szinteken piros kártyákat is kell majd képpel lefordítva kijátszani, sőt, a 6. és a 10. szinten mindkét szint vakon kell kijátszani. A szintkártyákon egy tenyér jelzi, melyik szintet kell vakon játszani az adott szinten.



1. példa:

Miután az összes kártyátokat kijátszottátok a 3. szinten, felfordítjátok a fehér kártyák pakliját. A kártyák sorrendje a következő: 7-14-28-20-25-23-37-48. A 20, 23 és a 25 számokat a 28 előtt kellett volna letenni, így a hibáért elveszítetek egy életkártyát.

2. példa:

A fehér kártyákat a következő sorrendben raktátok le: 2-13-11-28-44-42-37. A 11-est a 13-as előtt kellett volna letenni, a 37-est és a 42-est pedig a 44-es előtt. A két hibáért 2 életkártyát veszítetek.

Megjegyzés: A hibákat úgy kell számolni, mintha minden hibásan letett lapot megelőző lapot kidobtuk volna, pont úgy, mintha képpel felfelé játszottuk volna ki azokat.

Dobócsillag kijátszása

A játék közben bármikor bármelyik játékos javasolhatja dobócsillag kijátszását. Tedd fel a kezed, és ha a többiek egyetértéssel, használjátok el az egyik dobócsillagotokat, és tegyétek az asztal szélére. Ekkor a csapat minden tagja kiválasztja a legkisebb fehér vagy a legnagyobb piros lapját, és képpel lefelé maga elé teszi az asztalra. Miután mindenki letette a választott lapját, felfordítjuk azokat. Ezek a kártyák már nem vesznek részt ebben a fordulóban. A dobócsillagot visszatesszük az asztal szélére. Ezután a csapat újra koncentrálni kezd, majd folytatja a játékot.

A játék vége

Ha sikerül az összes előírt szintet teljesítenetek, a csapat megnyerte a játékot. Ha elvesztettétek az utolsó életeteket, a játék sajnos a csapat vereségével ér véget.

The Mind

Telepátia mesterfokos

EXTRÉM

Wolfgang Warsch

2–4 játékos számára
8 éves kortól
Játékidő: 20 perc

Miben más az extrém verzió?

A szabályok azonosak a The Mind – Érezz rá! című játék szabályaival. Az első körben (1. szint) mindenki 1 kártyát kap, a másodikban (2. szint) 2 kártyát, és így tovább. A résztvevők egy csapatot alkotnak, és megpróbálják az összes lapjukat helyes sorrendben kijátszani az asztal közepére. A játékosok nem körben kerülnek sorra. A játék úgymond valós időben zajlik, tehát bárki bármikor leteheti a kártyáját. **Figyelem! A The Mind – Érezz rá! játékkal ellentétben most nem egy, hanem egyszerre két pakliba kell letennünk a lapjainkat.** A fehér számok pakliját emelkedő (1–50), míg a pirosakét csökkenő (50–1) számsorrendben kell letenni. Bizonyos szinteken a lapokat **képpel lefordítva** kell majd kijátszani, ami tovább nehezíti a játékot.

100 számkártya

12 szintkártya

5 életkártya

3 dobócsillag-kártya



Fehér (1-50)



Piros (1-50)



A játék előkészületei

Osszunk a csapatnak **élet- és dobócsillagkártyákat** a lenti táblázat alapján, és tegyük őket képpel felfelé az asztalra. A maradék élet- és dobócsillagkártyákat tegyük félre az asztal szélére képpel lefordítva – később még szükségünk lehet rájuk. Szintén a lenti táblázat alapján tegyék a szintkártyákat **emelkedő szám-sorrendben, képpel felfelé az asztalra** (tehát a pakli tetején az 1-es, az alján a legnagyobb szám legyen). A maradék szintkártyákra nem lesz szükség, tegyék vissza azokat a dobozba.

2 játékos esetén: 1-12 szintkártya • 2 életkártya • 1 dobócsillag

3 játékos esetén: 1-10 szintkártya • 3 életkártya • 1 dobócsillag

4 játékos esetén: 1-8 szintkártya • 4 életkártya • 1 dobócsillag



Keverjük meg a **100 számkártya** pakliját, majd osszunk minden játékosnak képpel felfelé 1-1 lapot (1. szint). Lapjaitokat a játék során végig a többiek előtt rejtve kell tartanotok, de ti megnézhetitek őket. A ki nem osztott számkártyákat képpel lefordítva tegyétek félre az asztal szélére.

A játék menete

Aki úgy érzi, készen áll a szint teljesítésének megkezdésére, tegye az egyik tenyerét a táblára. Ha mindenki készen áll, vegyétek el a tenyereket az asztalról, és kezdődhet a játék. **Megjegyzés:** ez a közös koncentráció alapvető fontosságú a szint teljesítéséhez. A későbbiekben bármikor megállíthatjátok a játékot egy „Stop!” bemozdásával, amint valaki úgy érzi, hogy szükséges újrafókuszálni. Ekkor a játék megáll, és mindenki az asztalra teszi a kezét. Ha mindenki készen áll, elvesszük kezünket az asztalról, és a játék folytatódhat.

- A kézben tartott számkártyákat az asztal közepére kell tenni: a **fehér számokat** a szintkártya **bal** oldalára, a **pirosakat** pedig a szintkártya **jobb** oldalára kell tenni.
- A **fehér számkártyákat emelkedő számsorrendben** kell kijátszani. Először a legkisebb számot kell letenni, majd egy nagyobbat, és így tovább.
- A **piros számkártyákat csökkenő számsorrendben** kell kijátszani. Először a legnagyobb számot kell letenni, majd egy kisebbet, és így tovább.

A lapokat mindig egyesével kell letenni. A játékosok nem körben, egymás után kerülnek sorra, hanem valós időben játszunk: bárki bármikor kijátszhat kártyát, ha úgy érzi, nála van a legkisebb fehér vagy a legnagyobb piros kártya. A kezünkben tartott kártyákat **tilos megmutatnunk** társainknak, és semmilyen más módon sem árulhatunk el információt lapjainkról, és titkos jelzéseket sem használhatunk.

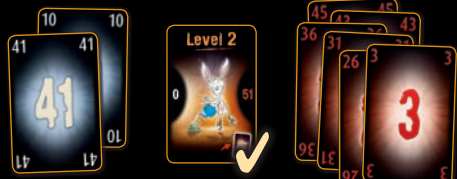
Nagyon fontos! Mindkét paklira egyszerre kell kijátszanotok a lapokat. **Tilos úgy játszani**, hogy előbb befejezitek az egyik paklit, és csak utána kezditek el a másikat (függetlenül attól, hogy milyen számok vannak a kezetekben).

- Ha sikerült **az összes lapot megfelelő** (a fehér számok emelkedő, a pirosak csökkenő) **sorrendben** kijátszanotok a kezetekből, teljesítettétek a szintet.



Tamás, Sára, Laci és Hanna az asztalra teszik kezüket – készen állnak a kezdésre. Felemelik kezüket az asztalról, és a játék elkezdődik. Laci képpel lefordítva a szintkártya bal oldalára teszi a lapját, ami egy fehér 8-as. Sára ráteszi a fehér 13-as lapját a fehér 8-asra. Hanna kijátssza a piros 33-ast képpel felfelé a szintkártya jobb oldalára. Tamás leteszi a fehér 46-osát a 13-asra. Minden fehér lapot emelkedő és minden piros lapot csökkenő sorrendben tettek le (bár csak egy piros lap volt), így sikerült teljesíteniük az 1. szintet.

A következő szint: A szintkártyák legfelső lapját – tehát az épp teljesített szintjét – tegyétek vissza a dobozba. Keverjétek újra **az összes számkártyát**, és osszatok minden játékosnak annyi lapot, amennyi az új szintkártyán látható (ez mindig eggyel több, mint az előző szint). Tartsátok egyik kezetekben a lapjaitokat, a másikat pedig tegyétek az asztalra, és koncentráljatok. Ha mindenki felkészült, kezdődhet a következő szint, amelyben a feladat ugyanaz: tegyétek **az összes fehér lapot** az asztalra **emelkedő, az összes pirosat pedig csökkenő számsorrendben**.

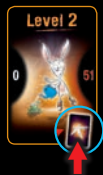


Tamás, Sára, Laci és Hanna a 2. szinten tartanak, így kezükben már 2-2 lap van. Hanna képpel felfelé leteszi a piros 45-öst. Sára a piros 45-ösré teszi a piros 43-ast. Tamás kijátssza a fehér 10-est, majd a piros 36-ost. Laci kijátssza a fehér 31-est, Sára a piros 26-ost, Laci a fehér 41-est, végül a Hanna a piros 3-ast. Sikerült teljesíteni a 2. szintet is, hiszen a csapat minden fehér lapot emelkedő és minden piros lapot csökkenő sorrendben tett le.

A játék minden szintje ugyanígy zajlik. A szintek megkezdésekor össze kell keverni mind a 100 számkártyát, és minden szinten 1-gyel több kártyát osztunk a játékosoknak. **Fontos:** a játékosok a kezükben tartott fehér lapok közül mindig csak a **legalacsonyabb** értékűt, illetve a piros lapok közül a **legmagasabb** értékűt játszhatják ki. Például, ha Tamásnál a fehér 21, 26, 43 lapok vannak, a 21-est kell először kijátszania.

Jutalmak (a 2., 3., 5., 6., 8. és 9. szinteken)

Ha a csapat sikeresen teljesítette a 2. szintet, kaptok egy dobócsillagot jutalmul. Vegyétek el egy dobócsillagkártyát a játék elején az asztal szélére tett lapok közül, és tegyétek a dobócsillagjaitok közé. A 3., 5., 6., 8. és 9. szintek teljesítésekor szintén jutalmat kaptok. A jutalom a szintkártyák jobb alsó sarkában van feltüntetve: 1 élet vagy 1 dobócsillag.



Jutalom

Megjegyzés: ideális esetben a csapat legfeljebb 5 életet és 3 dobócsillagot tud összegyűjteni.

Nem megfelelő lap kijátszása: egy élet elvesztése

Ha valaki rossz sorrendben játszik ki lapot, a játékot azonnal megállítja az a játékos, akinek a kezében olyan lap van, amit előbb kellett volna kijátszani. A csapat ekkor elveszít egy életet: tegyétek az egyik életkártyátokat az asztal szélére. Ezután az összes olyan lapot dobjátok el a kezetekből, amelyeket a helytelenül kijátszott lap előtt kellett volna letenni. A csapat újra fogjon bele a koncentrációba, és folytassátok a játékot (nem kell újratekdeni a szintet).